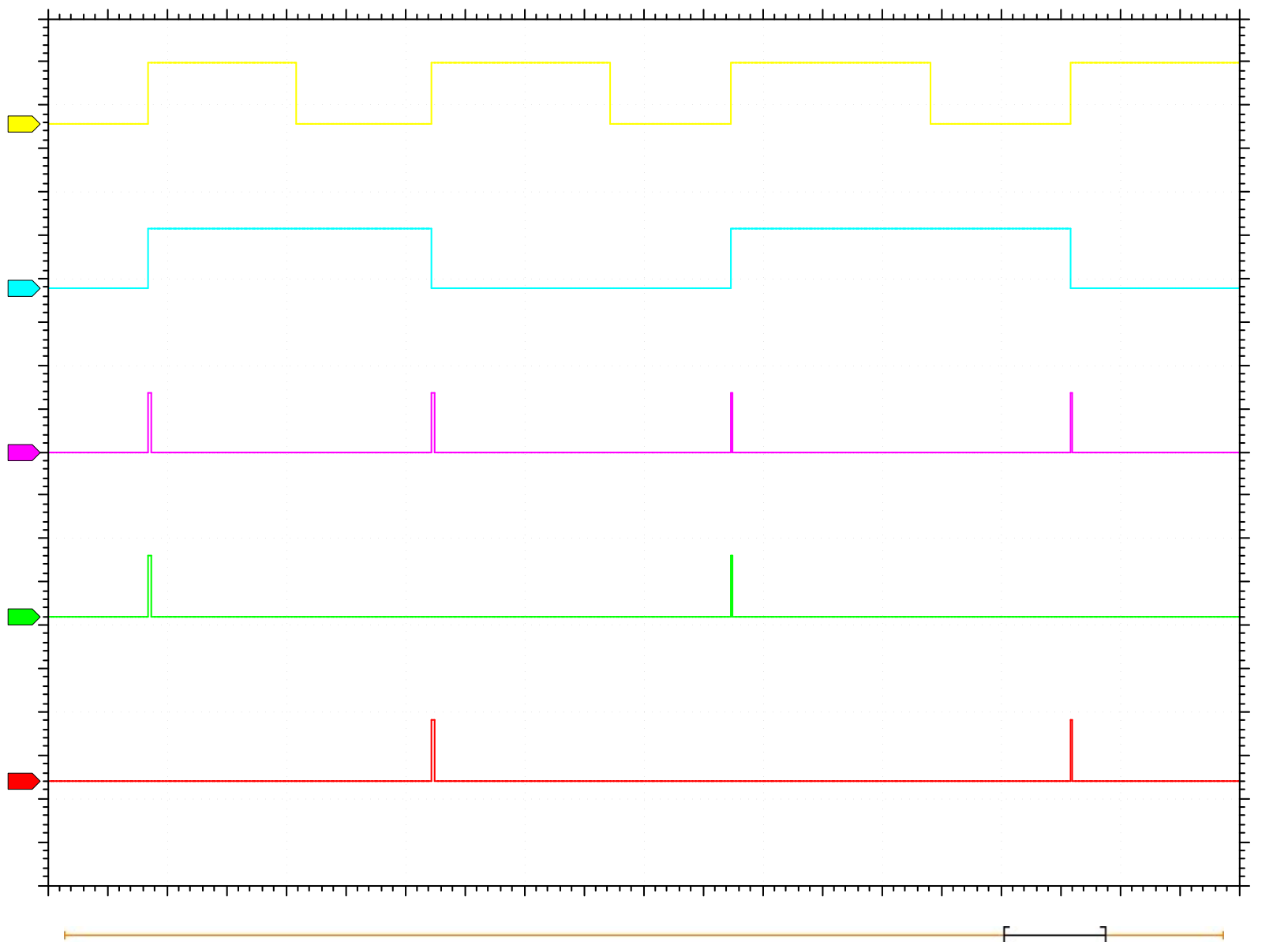
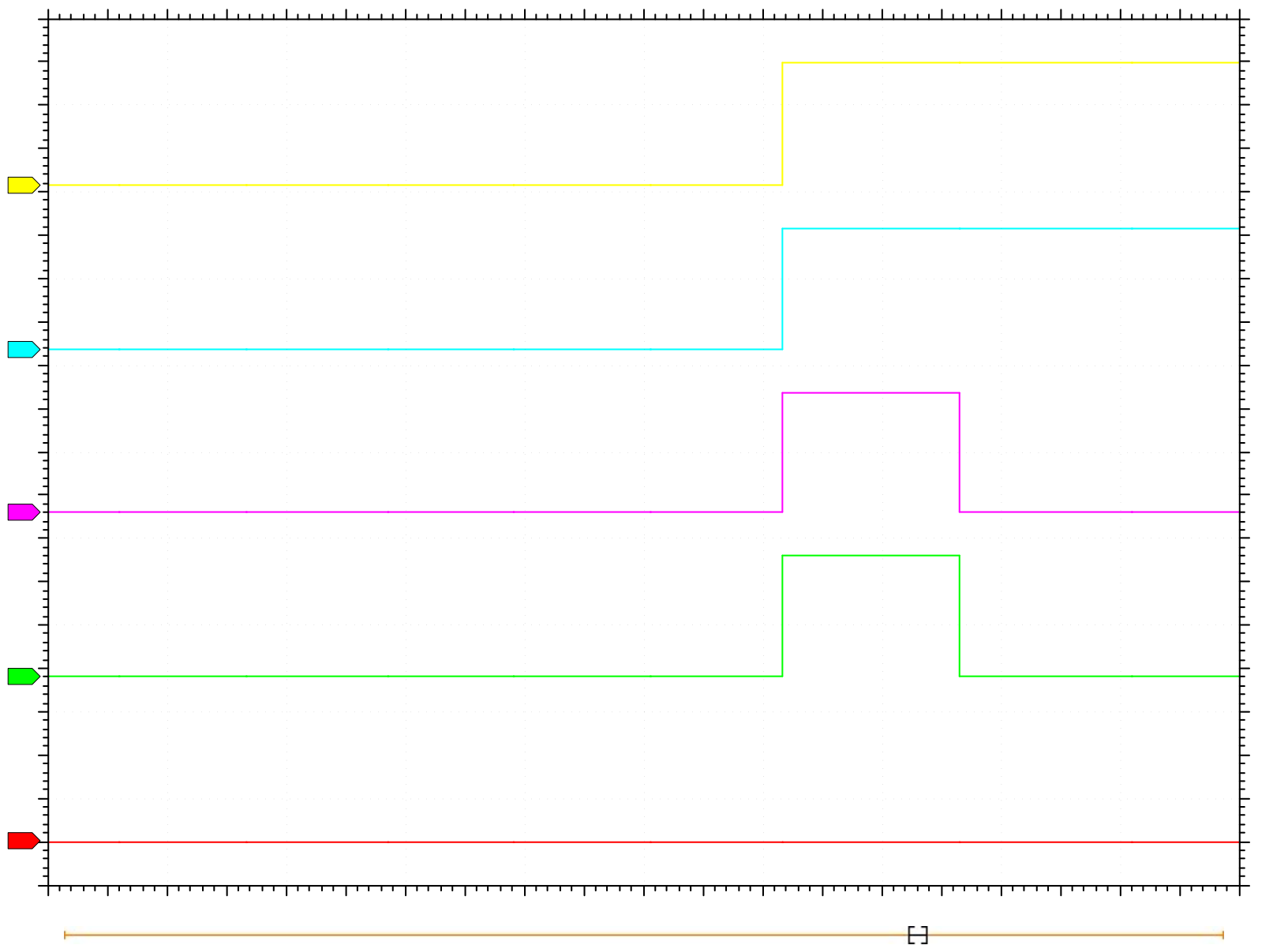


PROGRAM PassoPasso		
VAR Mem1 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 1) *) Mem2 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 2) *) Mem3 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 3) *) END_VAR		
1	Riga1: <div> <div>PulsanteIngresso</div> <div>Mem1</div> <div> <div> P </div> <div>()</div> </div> </div>	
2	Riga2: <div> <div>Mem1</div> <div>BobinaUscita</div> <div>Mem2</div> <div> <div> </div> <div>/</div> <div> </div> <div>()</div> </div> </div>	
3	Riga3: <div> <div>Mem1</div> <div>BobinaUscita</div> <div>Mem3</div> <div> <div> </div> <div> </div> <div> </div> <div>()</div> </div> </div>	
4	Riga4: <div> <div>Mem2</div> <div>BobinaUscita</div> <div> <div> </div> <div>(S)</div> </div> </div>	
5	Riga5: <div> <div>Mem3</div> <div>BobinaUscita</div> <div> <div> </div> <div>(R)</div> </div> </div>	
<div> <div></div> <div> <div>Progetto : Esempi01</div> <div>PROGRAM : PassoPasso</div> <div>Versione:</div> <div>Autore :</div> <div>Note :</div> </div> <div> <div>Ver :1.00</div> <div>Data:05/02/2017</div> <div>Pagina: 1 di 1</div> </div> </div>		








t0 = 334121 t1 = 344121
ms/div : 1000.00

Traccia	Um	Valore min	Valore max	Valore corr v/div	Cursore rosso	Cursore blu	Cursore oriz	Note
PULSANTEINGRESSO	0.000	1.000	0.000	1.42857		global
BOBINAUSCITA	0.000	1.000	1.000	1.42857		global
@SLOW:PASSOPASSO.MEM1	0.000	1.000	0.000	1.42857		@SLOW:PASSOPAS
@SLOW:PASSOPASSO.MEM2	0.000	1.000	0.000	1.42857		@SLOW:PASSOPAS
@SLOW:PASSOPASSO.MEM3	0.000	1.000	0.000	1.42857		@SLOW:PASSOPAS



t0 = 326663 t1 = 326863
ms/div : 20.00

Traccia		Um	Valore min	Valore max	Valore corr	v/div	Cursore rosso	Cursore blu	Cursore oriz	Note
	PULSANTEINGRESSO	0.000	1.000	0.000	0.714286...			global
	BOBINAUSCITA	0.000	1.000	1.000	0.714286...			global
	@SLOW:PASSOPASSO.MEM1	0.000	1.000	0.000	0.714286...			@SLOW:PASSOPAS
	@SLOW:PASSOPASSO.MEM2	0.000	1.000	0.000	0.714286...			@SLOW:PASSOPAS
	@SLOW:PASSOPASSO.MEM3	0.000	1.000	0.000	0.714286...			@SLOW:PASSOPAS